**Regulamin Turnieju Piłki Nożnej Zespołu Szkół w Baczynie o Puchar Wójta Gminy Lubiszyn**

**Cel Imprezy:**

„ Baczyna gra dla Huberta”

Popularyzacja piłki nożnej i umożliwienie udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od zajęć szkolnych.

# I. Organizacja rozgrywek,

1. Dokładny system rozgrywania **Turnieju Piłki Nożnej** zostanie podany po upływie terminu zgłoszeń.

# II. Przepisy ogólne

1. Organizatorem Turnieju Piłki Nożnej jest Zespół Szkół w Baczynie.
2. Turniej Piłki Nożnej rozgrywany jest według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez PZPN ze zmianami zawartymi w niniejszym regulaminie.
3. W rozgrywkach biorą udział uczniowie szkół podstawowych , gimnazjów oraz osoby dorosłe.
4. Liga grana jest formatem ,,każdy z każdym", w dwóch grupach. Po rozegraniu w grupach wszystkich meczy do dalszej fazy rozgrywek przechodzą cztery drużyny z największym dorobkiem punktowym ( patrz pkt.5 regulaminu), które wezmą udział w rundzie ,,knock-out". Runda ,,knock-out" rozgrywana będzie wg zasady:

1 miejsce z gr. A z 4 miejscem z gr. B

3 miejsce z gr. A z 2 miejscem z gr. B

2 miejsce z gr. A z 3 miejscem z gr. B

1. miejsce z gr. A z 1 miejscem z gr. B
2. O kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje:

* ilość zdobytych punktów (wygrane spotkanie 3pkt., remis 1pkt.);
* wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn “mała tabela” uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków),
* ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
* ilość zdobytych goli w turnieju,
* dodatkowy mecz.

1. Mecze Rundy Finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia – seria „ do skutku” – według *Przepisów gry w Piłkę Nożną- PZPN..*

6a. W meczach finałowych o miejsca I i III nastąpi dogrywka, 2 x 5 minut.

1. Godzina podana w terminarzu jest godziną rozpoczęcia rozgrzewki, która trwa 10 minut.

1. Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest min. 4 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów. Zgłoszenie 3 walkowerów w rozgrywkach skutkuje automatycznym usunięciem drużyny z turnieju.

1. Niestawienie się drużyny do czasu zakończenia rozgrzewki oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0 i 0 punktów.

1. Kapitan przed meczem zobowiązany jest do powiadomienia sędziów o stanie liczebnym drużyny i wpisania nazwisk zawodników z numerami do protokołu.

1. Uwagi kapitanów dotyczące nieprawidłowości organizacyjnych, sędziowania itp.

można po meczu wpisać na odwrocie protokołu.

1. Podczas rozgrywek nie ma możliwości przełożenia meczu. Możliwe jest to tylko w uzasadnionych sytuacjach na prośbę jednej z drużyn, ale nie później niż dzień przed wyznaczonym terminem turnieju

# III Zgłaszanie drużyn

1. Każda drużyna jest zobowiązana wyznaczyć kapitana do kontaktu z organizatorami.

1. Warunkiem przyjęcia zespołu do rozgrywek jest zgłoszenie drużyny do dnia **07.05.2016r.**

1. Nie dopuszcza się transferów zawodników z jednej drużyny do drugiej w trakcie trwania rozgrywek.

# IV Przepisy gry

1. Zespoły grają w składach – 4 zawodników w polu + bramkarz.

1. Zmiany zawodników w trakcie gry będą przeprowadzane systemem „hokejowym” w „strefie zmian”.

1. Czas gry 2 x 10 min – przerwa 2 min.

1. Rzut autowy wykonywany jest wg przepisów PZPN.

1. Rzut karny jest wykonywany z punktu oddalonego od bramki o 9 metrów.
2. Piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej. Jeżeli piłka przekroczy linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny z linii środkowej boiska.

1. Nie obowiązuje przepis dotyczący spalonych.

1. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko kapitan drużyny.

1. Nie zezwala się na używanie w trakcie meczu wyrazów potocznie uznawanych za wulgarne (wykluczenie na 2 min.)

10. Za zwycięstwo zespół otrzymuje 3 pkt, remis 1 pkt, porażka 0 pkt

# V Kary

1. Upomnienie zawodnika karą 2 min jest traktowane jak żółta kartka, następne jest jednoznaczne z otrzymaniem czerwonej karki i skutkuje ostatecznym usunięciem zawodnika z boiska. Podczas kary 2 minut drużyna zmuszona jest do kontynuowania meczu w osłabieniu przez 2 minuty

1. W przypadku gdy zawodnik otrzyma czerwoną kartkę (podwójna kara 2 min) zostaje odsunięty od gry na jeden mecz, chyba, że Organizator na podstawie wniosku sędziego może podwyższyć karę na kolejne mecze do 3 włącznie.

1. Zawodnik otrzymuje kare 2 min w wypadku:

* celowego dotknięcia piłki ręką;
* użycia słowa potocznie uznanego za wulgarne (przekleństwa);
* faulu kwalifikującego się do pokazania żółtej kartki.

# VI Podsumowanie

1. Prawo do interpretacji Regulaminu Turnieju Piłki Nożnej przysługuje organizatorom.
2. O wszelkich kwestiach nie zawartych w niniejszym regulaminie decydują organizatorzy.
3. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn system rozgrywek może ulec zmianie.

**NAGRODY**

I MIEJSCE – Puchar Wójta Gminy Lubiszyn

II MIEJSCE – Nagroda Dyrektora Zespołu Szkół w Baczynie

III MIEJSCE – Nagroda Rady Rodziców.